

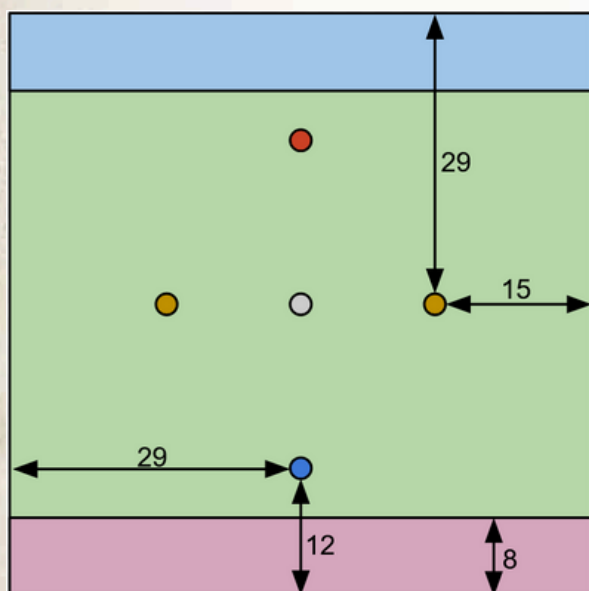
El Artefacto

Los rumores hablan de artefactos repartidos por todo Lindwurm. Nadie conoce su origen, pero intuyen su poder. Cada uno es diferente pero se los puede reconocer debido a las 4 llaves que hacen falta para activarlos. ¿Detendrá la niebla o forma parte de otro plan? Un plan.... mas antiguo.

Material necesario

- 3 Marcadores de objetivo marrones
- 1 Marcador de objetivo azul
- 1 Marcador de objetivo rojo

Preparación



Ninguno de los objetivos comienza controlado. El objetivo central (el artefacto) comienza desactivado y no puede ser controlado ni puntuado hasta que no se active.

Rondas

Cada ronda tiene una duración de **5 turnos**.

Puntuación

Al final de cada ronda, cada compañía obtiene:

- **1 PM** Si controlas al menos 1 objetivo marrón
- **1 PM** Si controlas mas objetivos marrones que tu rival
- **1 PM** si controlas el objetivo de tu color.

El Artefacto

Para activar el objetivo central, los otros 4 objetivos de la mesa deben estar controlados ya sea por aliados o por enemigos. A partir de ese momento contará como un objetivo marrón adicional.

- Una unidad que acabe su activación a rango del artefacto se estresará.

Fin de partida

La partida finaliza al final de la **ronda 3**.

