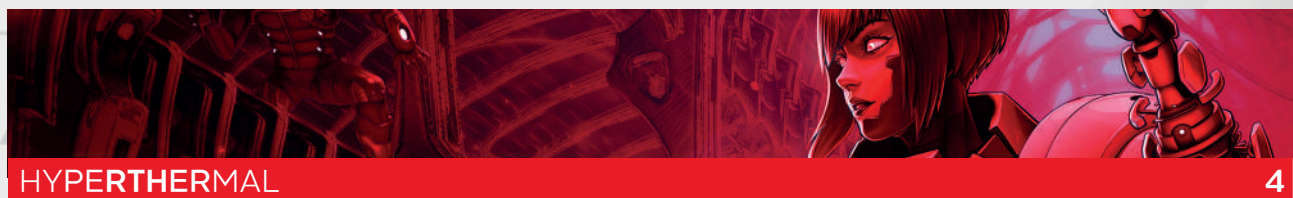


H Y P E R T H E R M A L



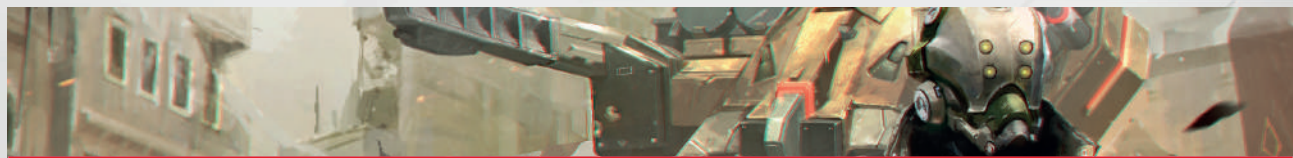
HYPERTHERMAL

4



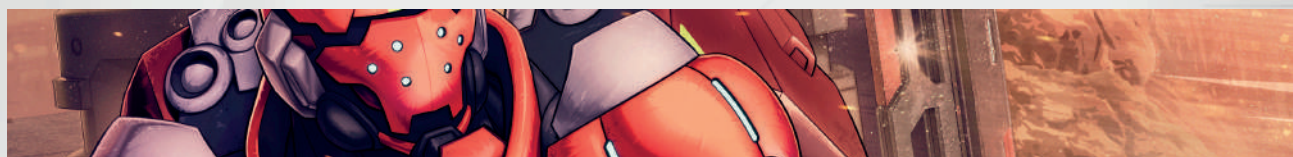
YU JING: EL GIGANTE ASIÁTICO

20



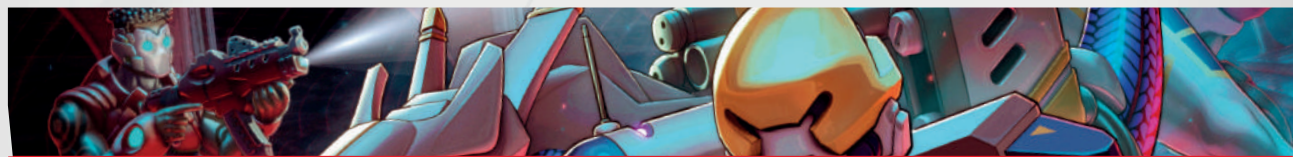
HAQQISLAM: LA BÚSQUEDA DEL CONOCIMIENTO

52



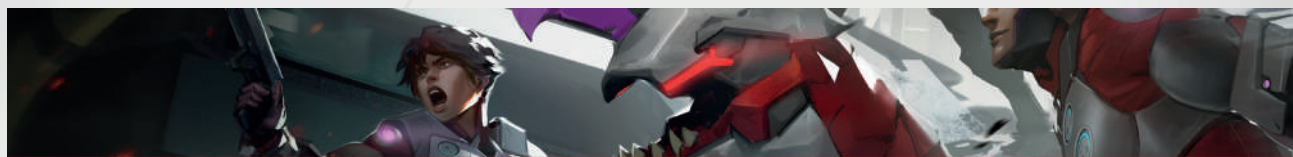
NÓMADAS: ESPÍRITUS LIBRES VAGANDO POR EL ESPACIO

76



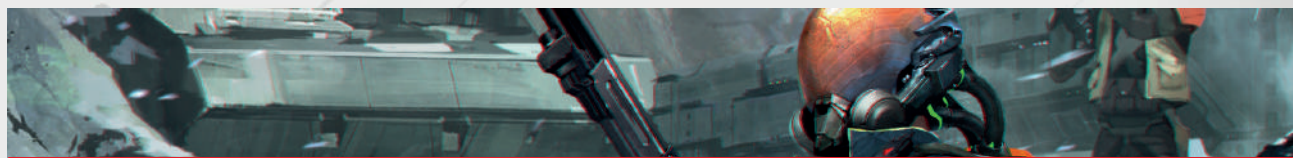
ALEPH: AL SERVICIO DE LA HUMANIDAD

110



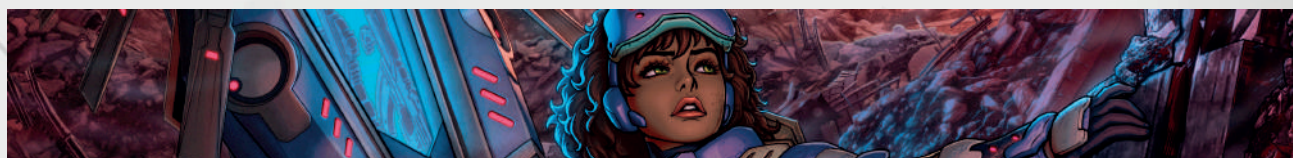
EJÉRCITO COMBINADO: EL GRAN ADVERSARIO ALIENÍGENA

150



NA2-MERCENARIOS: SOLDADOS DE FORTUNA

184



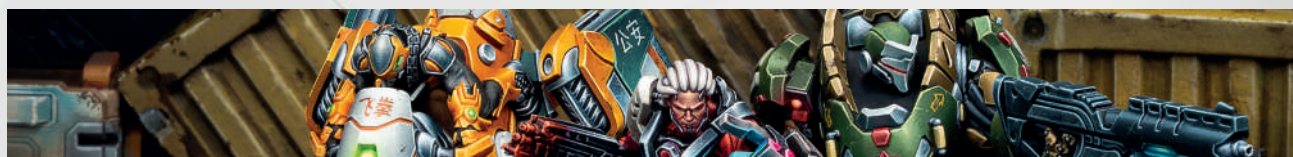
INFINITY SPEC-OPS: COSAS MALAS EN LAS SOMBRAS

198



SET DE MISIONES. CAMPAÑA HYPERTHERMAL

212



GUÍAS DE PINTURA

226



HYPERTHERMAL

185 AÑOS EN EL FUTURO, SHINJU SIGUE SIENDO UN POLVORÍN GEOPOLÍTICO. EL CONTROL DE ESTE PLANETA PUEDE REDEFINIR EL EQUILIBRIO DE PODER EN LA ESFERA HUMANA. LA FIEBRE ROJA, ÚLTIMA BARRERA PARA LA COLONIZACIÓN TOTAL DE SHINJU, PODRÍA SER FINALMENTE ERRADICADA. PERO HACERLO DESATARÍA UNA LUCHA GLOBAL: QUIEN DOMINE SU MECANISMO DE DESACTIVACIÓN DOMINARÁ EL PLANETA. EL ESCENARIO PERFECTO PARA QUE CADA POTENCIA DESPLIEGUE A SUS OPERATIVOS SPEC-OPS, CONVIRTIENDO A SHINJU EN EL EPICENTRO DE UN EVENTO HIPERTÉRMICO QUE AMENAZA CON INCENDIAR TODA LA ESFERA.





HYPERTHERMAL

“Una Esfera Humana más grande, más llena de oportunidades y de esperanza” fueron las palabras que la Presidenta del Öberhaus pronunció en su discurso en Edda a raíz del descubrimiento de Shinju. Unas palabras que, tristemente, sólo fueron proféticas en parte. La apertura del agujero de Abraxas hacia el sistema que albergaba este planeta supuso nuevas oportunidades de enriquecimiento para las grandes potencias, pero también de conflicto, discordia, y enfrentamiento.

La traición del Gran Japón Independiente a su gran aliado, PanOceanía, para hacerse con la mitad de Shinju marcaría la tónica de las políticas llevadas a cabo en este planeta. Acciones siempre guiadas por la codicia y el interés ante lo que semejaba el gran premio: no sólo territorios y recursos, también la posibilidad de alcanzar la primacía tecnológica gracias a las ruinas alienígenas que alberga. Pero junto con estos restos, Shinju también acoge horrores: las temibles Zonas de Anomalía Cuántica, xenoarmamento latente, megafauna hostil, un clima despiadado, una atmósfera que corroe los pulmones y el peligro de la Fiebre Roja.

La atmósfera de Shinju contiene restos de un sistema nanoarmamentístico antipersona. Estos nanobots corroen los pulmones si no se emplean respiradores filtrantes. Esto no sería muy grave, pues los pulmones de aquéllos expuestos pueden purgarse periódicamente, el problema reside en que, en ocasiones y de manera aleatoria, estos nanobots activan su función ofensiva principal, provocando la llamada Fiebre Roja, una enfermedad letal y altamente contagiosa, que obliga a someterse a protocolos de cuarentena a todos aquéllos que entren o salgan del planeta.

Pero esta enfermedad que azota Shinju, vista como una maldición por el gran público, no deja de ser una nueva oportunidad para todas esas potencias guiadas por la codicia y el interés pues la ven como lo que es, un sistema armamentístico, uno que podría darles esa primacía que todas buscan.

UN ARTÍCULO DE FIONA HEGELMAIER PARA

ORAKL, CANAL DE OPINIÓN Y ANÁLISIS

CONTEMPORÁNEO DE LA UNIVERSIDAD DE

MANAHEIM, CONCILIUM PRIMA.

LA PRIMERA CAÍDA DE SHINJU

Creyeron que la desconexión repentina de todos los sensores de largo y corto alcance que tenían distribuidos por todo su sistema estelar era la primera fase de un ataque. Pero se equivocaban. El ataque ya se había producido mucho antes, y ellos ya habían sido invadidos.

El enemigo ya había comprometido todas sus comunicaciones, sus sistemas de vigilancia y sus despliegues defensivos. Ya había llegado al corazón del sistema y desplegado armas invisibles por toda la superficie de su planeta. La desconexión era la segunda fase de su plan de ataque: causar confusión e impedir a su objetivo saber qué era lo que estaba ocurriendo. Éste, confiado en su supremacía tecnológica, activó los sistemas de variación cuántica de sus ciudades, que las hacían oscilar entre diferentes planos dimensionales, protegiéndolas de cualquier ataque físico. Un sistema defensivo ya probado y prácticamente imbatible. No sirvió de nada. El enemigo ya estaba dentro, había sembrado su atmósfera con nanomáquinas que ya habían infestado el cuerpo de los habitantes del planeta. Pero aquel mundo también contaba con especies servidoras inmunes a esos nanitos, para las cuales se desplegaron armas rastreadoras-cazadoras. Mientras, los sistemas defensivos robotizados eran destruidos desde órbita y agentes virales mutaban a la fauna local, volviéndola más grande, agresiva y letal para cualquier posible superviviente. Cuando las nanomáquinas devoraron a sus huéspedes, escasa resistencia podía ofrecer ya aquella civilización, de modo que no tardaron en bajar los equipos de limpieza y borrado, para llevarse al Compilador de aquel planeta, eliminar cuanto resto orgánico, cadáver y muestra de ADN quedara, y saquear las bibliotecas y bases de datos, convirtiendo aquel mundo en un vacío de información.

Una civilización entera que se encontraba en su pleno apogeo tecnológico, barrida por completo en un tiempo récord. Una especie categoría Herald, colaboradora de los Compiladores T'zechi, que no pudo resistir a pesar de nuestro apoyo. Desconocemos el nombre de estos desafortunados Heraldos, pues ni eso nos dejaron sus enemigos. Y eso es lo peor, porque no hay mayor golpe contra un Compilador que negarle acceso al conocimiento, pues es negar el propósito básico de nuestra existencia. También desconocemos el nombre del enemigo, pero todo apunta a que son Buscadores, cazadores de Compiladores, y que no tardaremos en conocerlos en persona.

EXTRACTO DE LOS ANALES OLVIDADOS

DE LOS COMPILADORES T'ZECHI. BLOQUE

QUIMIOMEMORÍSTICO ANEXADO DE CASOS

DE ESTUDIO ABIERTOS.

NOVARO, NUEVA ZONA DE INTERÉS

En el lado soleado de la luna Akiyama, al borde del vasto cráter Aller, sobre el que Shinju cuelga en el cielo negro, se eleva la Ciudad Libre de Gala Placidia, el puesto avanzado más ambicioso de O-12 y corazón palpitante de Starmada en aquel sistema estelar. Allí, sus torres de cristal y titanio brillan bajo una luz diurna perpetua, con sus sombras extendiéndose sobre el abismo del cráter, como un faro que guíe a la humanidad a través del vacío. Gala Placidia es una maravilla de la ingeniería y la visión, una ciudad construida tanto por encima como por debajo del regolito lunar. Todas las estructuras al aire libre —sus cúpulas diamantinas, agujas y pasarelas— están diseñadas para soportar la dura radiación solar y los impactos de micrometeoritos, mientras que la verdadera extensión de la ciudad permanece oculta bajo tierra, protegida de las condiciones extremas del entorno lunar. Como Ciudad Libre de O-12, Gala Placidia, además de ser sede de la flota, alberga también un importante nodo de ALEPH, así como oficinas de la Sección de Situaciones Especiales, sirviendo de cuartel general de la IA fuera del planeta.

Con sus 251 kilómetros de diámetro, el cráter Aller sobre el que cuelga Gala Placidia es el más grande de Akiyama, y como buena parte de este satélite permanece inexplorado, aunque se han emitido licencias de explotación de algunas de las regiones más alejadas de la ciudad lunar Gala Placidia. Durante la exploración de la concesión emitida a la corporación minera RocaWorks se encontraría una laberíntica estructura subterránea de carácter biotecnológico, y obviamente alienígena, a la que se denominaría Zona de Interés Novaro.

Pese a las airadas protestas de RocaWorks, apoyadas por el gobierno Nómada, este hallazgo propició que se le retiraran todos los permisos de explotación de ese área, poniendo a Novaro bajo la autoridad internacional de O-12, pero gestionada por la SSS de ALEPH desde sus oficinas en Gala Placidia.





Alrededor de la figura del Emperador orbitan un gabinete de consejeros y figuras que resultan de interés para el Dragón. A este conjunto de personas se les conoce como la Corte Imperial: un grupo variopinto de tecnócratas, consultores, familiares, amantes, arribistas, sanguijuelas y divertimentos, entre otros, que el Emperador considera conveniente tener a su lado. Los consejeros suelen poseer un cargo oficial, de rango elevado, dentro de la estructura del Funcionariado Imperial, pero aparte de estos, la Corte carece de entidad legal como tal. Su poder se deriva de la capacidad de influencia que puede ejercer sobre el Emperador.

La Corte Imperial está plagada de depredadores políticos, para los que la ambición personal es el único precepto moral válido. La Corte es un nido de serpientes, donde las intrigas, conspiraciones y traiciones son la única forma de sobrevivir, pero es una entidad con fecha de caducidad. Con la muerte del Emperador, la Corte es disuelta y reconstituida de nuevo, pero bajo el control de la siguiente dinastía, razón por la cual los cortesanos no suelen perpetuarse en su posición de poder e influencia. La Rueda gira y el ciclo comienza de nuevo, es el Sistema Imperial en acción.

UN ARTÍCULO DE MISAKO NAKAYAMA PARA

"LA GACETA INTERORBITAL", DESCARGA

GRATUITA PARA LOS HUÉSPEDES DE LA RED

DE CARAVASARES ALH FAJR.

LA FILOSOFÍA IMPERIAL

No se puede comprender Yu Jing sin valorar la influencia del Confucianismo en el EstadoImperio, especialmente en su Cuerpo Judicial. Esta filosofía, más ética que religiosa, promueve un gobierno paternalista donde el gobernante debe cultivar la perfección moral para poder proporcionar un buen ejemplo a su pueblo. El Emperador, figura reverenciada, encarna estos ideales, aunque dicha devoción resulta políticamente controvertida para los elementos más conservadores del Partido. El Confucianismo fomenta una obediencia estricta y una estructura jerárquica rígida, que se refleja fielmente en el Funcionariado Imperial y en su burocracia compleja y lenta, especialmente frustrante para los extranjeros no familiarizados con las normas del sistema imperial.

"DESCUBRIENDO LA ESFERA CON SANDRA

VOGUE" AVERIGÜE CUALES SON LAS

CURIOSIDADES MÁS SORPRENDENTES DE

TODOS LOS RINCONES DE LA ESFERA

HUMANA DE LA MANO DE LA PREMIADA

REPORTERA SANDRA VOGUE.

¡SÓLO EN ASTROPOP!

SEPARACIÓN DE PODERES

El entonces naciente Yu Jing era un país donde los empresarios con conexiones políticas podían recurrir a las autoridades locales y estatales para solicitar que hicieran la vista gorda ante sus abusos. Un país donde la sociedad civil, debilitada por su falta de representatividad, no podía acudir a unos tribunales supeditados al Partido y carecía de instancias donde reclamar sus derechos. Pero la creación del Sistema Imperial, y la cesión del control del poder judicial por parte del Partido, hizo mucho para paliar este problema. La solución no fue perfecta, pues el Partido aún puede presionar al Emperador, y sigue habiendo tráfico de influencias, aunque se divide ahora entre la rama política y la imperial, pero los niveles de corrupción se han reducido a los estándares de cualquier potencia desarrollada. En definitiva, quien más sale ganando con el reparto de poderes es siempre el ciudadano.

EXTRACTO DE "EL DRAGÓN DE JADE, UN

ENSAYO SOBRE YU JING" POR LA DRA.

SIMONA CAGLIESI, CATEDRÁTICA DE TEORÍA

DEL ESTADO, FACULTAD DE DERECHO,

UNIVERSIDAD DE MANAHEIM. DISPONIBLE

EN DESCARGA GRATUITA A TRAVÉS DEL

PORTAL DE LA BIBLIOTECA

UNIVERSITARIA CONCILIAR.

BREVE HISTORIA DE CORREGIDOR

La tragedia marcó los orígenes de Corregidor, la nave nodriza de la Nación Nómada. La violencia provocada por las guerras de los narcotraficantes terminó haciendo saltar por los aires un autobús de transporte escolar donde viajaban los hijos de las élites políticas americanas. Los narcos dijeron que aquellas muertes habían sido daños colaterales, pero los cadáveres infantiles alimentaron la sed de venganza de sus progenitores, quienes planificaron el exilio de los culpables para condenarlos a una muerte en vida.

Así se fundó Corregidor, una nave caracterizada por sus duras condiciones de vida y por sus despiadados guardianes, a la que se destinó a los peores criminales de Latinoamérica. Tiempo después, la construcción de los Ascensores Espaciales de África y Sudamérica propició desplazamientos intensivos de población, y con ellos el envío masivo de refugiados, anexionando un nuevo módulo a Corregidor: Lazareto. La excesiva carga demográfica sólo hizo aumentar los problemas y la miseria, pues ocultos entre los refugiados no faltaban mercenarios, guerrilleros ni genocidas huidos de las guerras africano-americanas. Sin embargo, cuando la nave fue abandonada a su suerte por los gobiernos terrestres, aquel grupo heterodoxo que formaban los habitantes de Corregidor se vio obligado a unirse para sobrevivir. No fue fácil. El dinero que la Fundación Corregidor proporcionaba no era suficiente, así que no les quedó otra que buscarse la vida. ¡Y vaya si lo hicieron!

Las gentes de Corregidor se especializaron en la construcción y reparación de máquinas, objetos y artilugios en O-G y perfeccionaron sus habilidades de lucha según las reglas de la cárcel, es decir, sin reglas. Así, los más fuertes salieron adelante. Y, poco a poco, las cosas mejoraron.

En la actualidad, aunque la situación de Corregidor haya cambiado, y ahora se consideren necesarios sus servicios, sus ciudadanos siguen siendo los grandes olvidados y repudiados de la Esfera. El resto de los habitantes prefieren obviar que existen. Se trata, no obstante, de una animadversión mutua, pues los Nómadas, y en especial Corregidor, no quieren ser integrados en lo que denominan *"esa mierda de sistema de la Esfera Humana"*. En el espacio, ellos presumen de vivir en absoluta libertad. Luchadores y supervivientes natos, constituyen los tipos duros de la Nación Nómada, donde el riesgo, la violencia, el sexo y la frustración campan a sus anchas.

GUION DE "BREVE HISTORIA DE
CORREGIDOR" DOCUMENTAL DE
TROSTKYEMISSION PARA MAYA.





ASUNTOS INTERNOS
ADMINISTRACIÓN DE
SEGURIDAD INTERNA



SIGINT
ADMINISTRACIÓN
DE VIGILANCIA DE
COMUNICACIONES



RELACIONES PÚBLICAS
ADMINISTRACIÓN
DE IMAGEN
INSTITUCIONAL



APOYO TÉCNICO
ADMINISTRACIÓN
DE OPERACIONES
TÉCNICAS



AMENAZAS EXTERNAS
ADMINISTRACIÓN DE
CONTRAESPIONAJE



HUMINT
ADMINISTRACIÓN
DE RECONOCIMIENTO



ACCIÓN SOBRE
EL TERRENO
ADMINISTRACIÓN DE
INTERVENCIÓN



SET DE MISIONES: CAMPAÑA HYPERTHERMAL

LA HISTORIA DEL UNIVERSO INFINITY CONTINÚA AVANZANDO MEDIANTE LOS EVENTOS ITS, EL SISTEMA DE JUEGO ORGANIZADO DE INFINITY, CAMPAÑAS ASOCIADAS Y LIBROS DE EXPANSIÓN COMO INFINITY RAVENEYE O INFINITY ENDSONG, LA NUEVA EDICIÓN INFINITY N5 Y EL LIBRO QUE TIENES EN TUS MANOS.

TAL Y COMO SE NARRA EN LA INTRODUCCIÓN DE ESTE VOLUMEN, SHINJU SE HA CONVERTIDO EN UN PLANETA DECISIVO EN EL DEVENIR DE LA ESFERA HUMANA. LAS REPERCUSIONES DE LO QUE ALLÍ OCURRE AFECTAN A LA POLÍTICA INTERNACIONAL DE TODAS LAS GRANDES POTENCIAS, MUY INVOLUCRADAS EN LA CARRERA POR LOCALIZAR XENOARTEFACTOS ESTRATÉGICOS EN AQUEL PLANETA. LAS ARRIESGADAS INCURSIONES CLANDESTINAS EN LAS TIERRAS BALDÍAS Y EN LAS ZONAS DE ANOMALÍA CUÁNTICA (QAZ) DE AQUEL ÁRIDO PLANETA SE SUCEDEN SIN CESAR. NI EL PELIGRO NI LAS LEYES INTERNACIONALES IMPORTAN, LOS SECRETOS DE ESTE PLANETA JUSTIFICAN CUALQUIER RIESGO Y PRECIO A PAGAR. LA SUCESIÓN DE EVENTOS QUE DIO LUGAR AL DENOMINADO ASUNTO HYPERTHERMAL, EL INTENTO POR DESACTIVAR DEFINITIVAMENTE LA FIEBRE ROJA ES UN BUEN EJEMPLO DE ELLO, Y QUE AHORA PODRÁS EXPERIMENTAR TÚ MISMO.

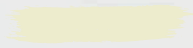
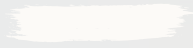
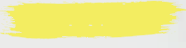
ESTE SET DE MISIONES HA SIDO CONCEBIDO PARA RECREAR TRES DE LAS ESCENAS DE ACCIÓN MÁS INTENSAS DEL CRÍTICO ESCENARIO EN LA QUE SE ENCUENTRA EL ÁRIDO PLANETA SHINJU. TODAS LAS MISIONES INCLUYEN REGLAS ESPECIALES QUE REFLEJAN LAS ARRIESGADAS OPERACIONES LLEVADAS A CABO EN LOS PELIGROSOS TERRITORIOS INEXPLORADOS DE SHINJU. ESTOS ESCENARIOS SE PUEDEN JUGAR DE MANERA INDIVIDUAL, O MEDIANTE UN SISTEMA DE CAMPAÑA. PUEDES EMPLEAR LAS REGLAS DE CAMPAÑA QUE TIENES DISPONIBLES EN EL LIBRO INFINITY: DAEDALUS FALL O, EN SU DEFECTO, LAS REGLAS DE CAMPAÑA REDUX INCLUIDAS EN LOS PROPIOS ESCENARIOS.

A CAUSA DE SUS REGLAS ESPECIALES, ESTE PAQUETE DE ESCENARIOS NO SE PUEDE EMPLEAR EN TORNEOS DE ITS. NO OBSTANTE, EL FORMATO DE LAS MISIONES QUE LO COMPONEN Y SUS REGLAS SON LAS MISMAS QUE SE EMPLEAN EN EL ITS. ¡VISITA LA WEB INFINITYUNIVERSE.COM PARA ACCEDER AL REGLAMENTO DEL ITS, SABER MÁS Y FORMAR PARTE DE LA HISTORIA DEL UNIVERSO INFINITY!

CÓMO PINTAR UN FĚIQUÁN IMPERIAL TACTICAL WING DE YU JING

En las siguientes páginas vamos a descubrir el proceso para dar vida a un FĚiquán Imperial Tactical Wing de Yu Jing.

COLORES UTILIZADOS

State Grey		Caribbean Ocean	
Pale Grey Blue		Chung Kuo Skin	
Ivory		Dark Rust	
Matt White		Lens Flare Glow	
Scarab Green		Quantronic Glow	
Acon Green			
Pharaoh Guard			
Invincible Orange			
State Empire Pride			
Yutang Sunset			
Glowing Inferno			
Dark Grey			
Frontline Drab			
Skin Tone			



